



VOLKSWAGEN NEWS

präsentiert von Volkswagen auf

SPIEGEL  
ONLINE

news 03.07.2004 20:40

## RoboCup-WM: Deutschland ist (auch) Weltmeister

Deutscher Fußball zählt weiterhin zur Weltspitze - jedenfalls wenn er von Robotern und Softwareagenten ausgeübt wird. Bei der **RoboCup-WM[1]** in Lissabon konnten deutsche Teams in mehreren Ligen vordere Plätze erringen.

In der Middle Size League wurde das Spiel um den dritten Platz zwischen den **FU Fighters[2]** aus Berlin und den Stuttgarter **CoPS[3]** ausgetragen. Die CoPS, die mit komplett neu entwickelten Robotern antraten, gewannen klar mit 6:0. Die FU Fighters werden das verschmerzt haben. Zum einen war es schon ein bemerkenswerter Erfolg, überhaupt unter die ersten vier gekommen zu sein. Zum anderen schlugen sie kurz darauf im Endspiel der Small Size League die **Roboroos[4]** von der University of Queensland mit 2:1. "Wir waren schon vier mal im Endspiel", freute sich Raul Rojas. "Endlich hat es geklappt!"

Das Endspiel in der Middle Size League wurde zwischen den japanischen Teams **Eigen[5]** und **WinKit[6]** ausgetragen. Die Roboter beider Teams bewegten sich sehr schnell und präzise, dennoch gewann Eigen klar mit 5:1.

In der 3D-Simulation schaffte es mit **AT Humboldt[7]** ein weiteres deutsches Team ins Finale, unterlag dort aber **Aria[8]** aus dem Iran mit 1:0. Die **Brainstormers[9]** erreichten den dritten Platz. In der 2D-Simulation schafften sie es ins Finale, unterlagen da aber dem Team Step aus St. Petersburg deutlich mit 8:1.

In der Rescue Simulation gewann **ResQ Freiburg[10]** den Wettbewerb knapp mit 0,4 Punkten Vorsprung. Das Team **KURT3D[11]** hat bei den Rescue Robots den zweiten Platz geschafft, Toin Pelican von der University of Yokohoma gewann.

Besonders spannend wurde das Finale in der Four Legged Robot League. Mit **UTS Unleashed[12]** aus Sydney und dem aus vier Universitäten gebildeten **German Team[13]** standen sich zwei gleich starke Kontrahenten gegenüber. Beide hatten über das bisherige Turnier ein ähnliches Torverhältnis erzielt: Über 60 Tore geschossen, aber nicht mal ein halbes Dutzend kassiert. Die Aibos von UTS gingen mit einem raschen Treffer in Führung, aber das German Team, lautstark unterstützt von der Programmierern auf den Rängen, zog schnell nach. Zur Halbzeitpause stand das Spiel 2:2. In der zweiten Halbzeit ging das German Team zunächst mit einem etwas unglücklichen Tor in Führung, bei dem der australische Torwart wegen Akkuwechsels gerade nicht auf dem Feld war. Aber zwei weitere Treffer sicherten das Ergebnis ab. Am Ende wurde das German Team mit 5:3 Weltmeister, Teamchef Thomas Röfer wurde mit "Es gibt nur ein 'Thomas Röfer'-Gesängen gefeiert.

Neben den Aibos, die dramatisch an Tempo und Präzision zugelegt haben, waren vor allem die **humanoiden Roboter[14]** der Höhepunkt des diesjährigen RoboCup. Besonders beeindruckend: Der Roboter VisiON aus Osaka, der den Strafstoß-Wettbewerb gegen Robo Erectus aus Singapur mit 6:5 gewann -- dank einer spektakulären Torwartparade. Es dürfte der erste von einem Roboter gehaltene Elfmeter gewesen sein.

Zur RoboCup-WM 2004 siehe auch:

- **Fünf Freunde müsst ihr sein[15]**
- **Ein dynamisches Netzwerk mit 22 Knoten[16]**
- **Wie bekommt der Roboterfußball neue Dynamik?[17]**
- **Neue Dimensionen des Roboterfußballs[18]**
- **Stürmer aus Stahl[19]** in Technology Review
- **Offizielle Website[20]** der RoboCup-WM 2004
- **Fotos[21]** zu den Highlights der RoboCup-WM 2004[22]

(Hans-Arthur Marsiske) /

(jk[23]/c't) (jk/c't)

**URL dieses Artikels:**

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/48836>

**Links in diesem Artikel:**

- [1] <http://www.robocup2004.pt/>
- [2] <http://robocup.mi.fu-berlin.de/index.html>
- [3] <http://www.informatik.uni-stuttgart.de/ipvr/bv/projekte/cops/>
- [4] <http://www.cs.uq.edu.au/~wyeth/RoboRoos/>

- [5] <http://www.yn.sd.keio.ac.jp/>
- [6] [http://www2.kanazawa-it.ac.jp/robocup/about\\_winkit.html](http://www2.kanazawa-it.ac.jp/robocup/about_winkit.html)
- [7] <http://www.ki.informatik.hu-berlin.de/RoboCup/index.shtml>
- [8] <http://robocup.iust.ac.ir/>
- [9] <http://amy.informatik.uos.de/tribots/index.php>
- [10] <http://www.informatik.uni-freiburg.de/~rescue/>
- [11] <http://www.ais.fraunhofer.de/KURT2/applications.htm>
- [12] <http://unleashed.it.uts.edu.au/>
- [13] <http://www.robocup.de/germanteam/>
- [14] <http://210.153.14.95/games/04Lisbon/images/P6300012.JPG>
- [15] <http://www.heise.de/newsticker/meldung/48823>
- [16] <http://www.heise.de/newsticker/meldung/48790>
- [17] <http://www.heise.de/newsticker/meldung/48750>
- [18] <http://www.heise.de/newsticker/meldung/48754>
- [19] <http://www.heise.de/tr/artikel/48385/>
- [20] <http://www.robocup2004.pt/>
- [21] <http://www.robocup.org/games/04Lisbon/images/2004630.html>
- [22] <mailto:jk@ct.heise.de>

Copyright © 2004 [Heise Zeitschriften Verlag](#)